# 교육 과정 소개서.

3단계로 끝내는 직장인 건물주 프로젝트





강의정보

강의장 온라인 강의 | 데스크탑, 노트북, 모바일 등

수강 기간 평생 소장

상세페이지 https://fastcampus.co.kr/fin\_online\_kyle

담당 패스트캠퍼스 고객경험혁신팀

강의시간 5시간 23분

문의 고객지원: 02-501-9396

> 강의 관련 문의: help.online@fastcampus.co.kr 수료증 및 행정 문의: help@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 낮이나 새벽이나

내가 원하는 시간대에 나의 스케쥴대로 수강 속도로

원하는 곳 어디서나 시간을 쪼개 먼 거리를 오가며

오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강

무제한 무엇이든 반복적으로 학습해야

복습 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <mark>몇번이고 재생</mark>



#### 강의목표

- 리스크를 최소로 줄이며, 돈을 벌 수 있는 직장인 투자자가 될 수있습니다
- 대출 레버리지와 최적의 월세/전세 세팅 전략으로 실투자금을 최소화하는 방법을 알려드립니다.
- 실투자금을 최소화하여 꼬마빌딩을 매입하는 방법 뿐 아니라, 2배 이상의 수익을 높이는 전략을 알려드립니다.

#### 강의요약

- 가장 현실적으로 투자할 수 있는 확실한 로드맵 제시!
- 실제 강사님이 투자한 경험, 물건을 바탕으로 하는 케이스 스터디!
- 어디서도 말하지 않은 직장인 카일님만의 더 디테일한 투자 전략!





**CURRICULUM** 

01.

## 부자가 되기 위한 핵심 마인드 세팅

파트별 수강시간 00:34:39

#### 강의소개

직장인 재테크에 대해서 - 왜 오피스텔, 꼬마빌딩인가

직장인, 투자해야 하는 이유와 방법

3단계 직장인 건물주 프로젝트

투자 포트폴리오 구성





**CURRICULUM** 

02.

소액으로 오피스텔 시작하기

파트별 수강시간 01:47:46

오피스텔 투자 기초
오피스텔 투자의 이유 - 대출, 수익, 수익률
오피스텔 투자 장단점

### 오피스텔 투자 실전

종류별,입지별 오피스텔 투자

오피스텔 용도변경

오피스텔 사업자 문제

오피스텔 투자 노하우

오피스텔 취득세

오피스텔 보유세와 양도세

오피스텔 부가세

오피스텔 투자 케이스 스터디

투자 사례 분석 및 공유



**CURRICULUM** 

03.

# 꼬마빌딩 건물<mark>주</mark> 꿈 실현하기

파트별 수강시간 03:01:24

꼬마빌딩 투자 기초		
꼬마빌딩 개념과 종류		
왜 꼬마빌딩이 인기인가		
올근생을 투자해야 하는 이유		
관련 용어 정리, 매물 보는 법 기초		
꼬마빌딩 투자 실전		
입지 분석, 상권 분석		
시세 및 실거래가 비교		
부동산과 협업 노하우		
건물의 용도변경		
꼬마빌딩 투자 수익률표		
꼬마빌딩 투자 매수 프로세스		
임대관리 노하우 및 임대관리표		
법인과 개인 매수의 차이		
매매계약 시 유의사항, 필요서류 등		
빌딩 관리		
꼬마빌딩 투자 실전 케이스 스터디		
투자 사례 분석 및 공유		



#### 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

#### 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.





#### 화불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.